

Incontro formatori e formatrici Anpas Nazionale – II° Meeting nazionale
Pisa – Hotel Galilei
12 – 14 settembre 2025

Lo scorso anno, per la prima volta, i formatori/trici Essere Anpas delle diverse edizioni, gli F2, e una nuova aula di futuri formatori/trici nazionali si sono incontrati a Firenze per conoscersi, allineare e aggiornare la preparazione e le competenze metodologiche e per rivitalizzare la spinta a proseguire nelle attività di formazione del nazionale. È stata l'occasione per lavorare sulle motivazioni individuali e collettive e per ricostruire, anche idealmente, un percorso che ha coinvolto tutti/e in modo diverso e con esperienze diverse.

È stato un bellissimo momento di confronto da cui sono emersi i seguenti propositi, da perseguire in modo costante ed esplicito:

Come sistema:

- collegamento con valori e Codice etico.
- *capability approach* (Nussbaum, 2002; Sen, 2001).
- centralità della persona e approccio andragogico.
- visione costruttivista del sapere, approcci cooperativi e collaborativi all'apprendimento.
- apprendimento tra pari ed impostazioni esperienziali.
- diffusione della cultura pedagogica attraverso la formazione di formatori/trici.

Come formatori/trici:

- realizzare un processo di insegnamento-apprendimento attivo e costruttivo che mette al centro le persone e la loro esperienza permettendogli di dare significato a ciò che stanno imparando.
- realizzare interventi equi nei riguardi delle diversità, per fare in modo che non diventino disuguaglianze.
- favorire l'esplorazione, l'esperienza, la scoperta.
- incoraggiare l'apprendimento collaborativo.
- realizzare attività, per favorire il 'fare' e allo stesso tempo il dialogo e la riflessione su ciò che si fa.
- valorizzare il feedback e l'errore.

Da questi spunti è nata l'idea, espressione di una visione politica, di proporre ogni anno un nuovo appuntamento generale. In questo 2025, grazie anche ad un'occasione contingente legata al finanziamento del progetto [Ut-ility](#) da parte del Fondo della Repubblica Digitale, si è individuato il tema del *gioco* come filo rosso dell'attività.

L'occasione contingente, tuttavia, non lasci in secondo piano due elementi: il primo riguarda la condivisione del tema e dell'approccio: giocare, infatti, è ritrovare spazi di libertà dentro le regole, allenare lo sguardo curioso, aprire varchi al cambiamento: nel gioco l'adulto può riscoprire la possibilità di apprendere senza maschere. Negli anni, gli Essere Anpas hanno sempre giocato tanto ...

Il secondo elemento riguarda, invece, la volontà di proporre approfondimenti mirati su temi di comune interesse, per cui da questo 2025 gli incontri nazionali avranno un tema comune, intorno cui far ruotare attività, confronto, studio.

Anche questo secondo incontro, dunque, sarà un momento di lavoro e di progetto; di amicizia e solidarietà, di maturazione individuale e collettiva del ruolo volontario che ciascuno/a ricopre.

Programma

La registrazione comincia alle 15.30, le attività in aula alle ore 16.00.

Venerdì 12 settembre	
16.00	Benvenuti! Niccolò Mancini e Lucia Coi
16.30	Check-in: entriamo in formazione! Angela Spinelli
17.00	Pausa
17.30	Pronti, si gioca con gli F2 - Dalla linea del tempo alle nostre storie - Attività di conoscenza dei partecipanti
18.30	Giochiamo con IMPACTA! Edoardo Baccarini, Mariasilvia Cicconi, Emanuele Luca Zucchetti
Dopo cena: Torneo di giochi di protezione civile Con Mariasilvia Cicconi, Nicolas Ciaraldi, Serena Bianconi	
Sabato 13 settembre	
9.0	<i>Giocare da grandi: apprendere, motivare e innovare con la gamification. Il gioco come processo di apprendimento in pedagogia e andragogia</i> Lucia Cacciapuoti, Michele Palmigiano, Valerio Gennaro Felice De Pinto, Iris Quaglia <i>Coinvolgimento e motivazione come elementi fondanti dell'apprendimento degli adulti, della gamification e della partecipazione nelle Pubbliche Assistenze</i> Wieruszka Sporys, Stefania Testore, Andrea Susco, Valentina Urbani <i>L'efficacia della gamification: le motivazioni per cui approfondire la tematica e gli elementi di progettazione di un intervento per garantirne l'efficacia</i> Elisabetta Bruna Paolinelli, Luca Bedulli, Ambra Collevicchio, Maddalena Rotolo, Eleonora Dettori <i>La gamification nelle Pubbliche Assistenze: ambiti di applicazione e strumenti per favorire all'interno dei contesti di volontariato l'utilizzo dello strumento della gamification</i> Claudio Buttarelli, Gilda Pepe, Erika Chierico, Liza Burgassi
13.00	Pausa pranzo
14.00	Gruppi di lavoro G1: Lucia Cacciapuoti, Michele Palmigiano, Valerio Gennaro Felice De Pinto, Iris Quaglia G2: Wieruszka Sporys, Stefania Testore, Andrea Susco, Valentina Urbani G3: Elisabetta Bruna Paolinelli, Luca Bedulli, Ambra Collevicchio, Maddalena Rotolo, Eleonora Dettori G4: Claudio Buttarelli, Gilda Pepe, Erika Chierico, Liza Burgassi
17.00	Pausa
17.30	Girotavola Moderazione a cura di Cristina Baronti e Chiara Girasoli, formatrici progetto Utility



18.30	Chiusura attività di formazione
Domenica 14 settembre	
9.00	Open Space Technology L'identità del formatore/trice nazionale e il rapporto con i diversi livelli Angela Spinelli
12.30	Lancio tema 2026 e chiusura attività