



20 MINUTI IN SOTTOGRUPPI
5 MINUTI A GRUPPO

RIMANETE SU VALORI E PRINCIPI, IL RESTO LO FACCIAMO DOPO

GRUPPO 1



VALORI E PRINCIPI



I Valori di Scrum il successo nell'impiego di Scrum dipende dalla capacità delle persone di diventare più abili a vivere cinque valori: **Impegno, Focus, Coraggio, Apertura e Rispetto**

L'intero Scrum Team è responsabile nel creare un Increment utile e di valore ad ogni Sprint. Scrum definisce tre specifiche responsabilità all'interno dello Scrum Team: il Developer, il Product Owner e lo Scrum Master.

Gli Sprint sono il cuore pulsante di Scrum, dove le Idee sono trasformate in valore. Sono eventi di durata fissa di un mese o meno per creare coerenza. Un nuovo Sprint inizia subito dopo la conclusione dello Sprint precedente.

- non sono apportate modifiche che potrebbero mettere a repentaglio lo Sprint Goal;
- la qualità non diminuisce;
- il Product Backlog viene perfezionato in base alle necessità;
- l'ambito ("scope") può essere chiarito e rinegoziato con il Product Owner man mano che si apprende di più.

SCRUM Process

- Individuare gli attori
- Sprint planning
- Daily scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

GRUPPO 2



VALORI E PRINCIPI

VALORI E PRINCIPI, NON PILASTRI



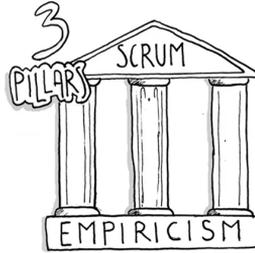
I valori principali sono: Impegno, Focus, Apertura, Rispetto e Coraggio

I 3 pilastri sono:

- trasparenza
- controllo/ispezione
- adattamento

il TEAM è elemento fondamentale. I team Scrum sono auto-organizzati e multifunzionali.

Gli Scrum Team sono cross-funzionali, ovvero i membri del team hanno tutte le competenze necessarie a creare valore ad ogni Sprint



20 MINUTI IN SOTTOGRUPPI
5 MINUTI A GRUPPO

GRUPPO 1

I pilastri empirici di Scrum: **trasparenza, ispezione e adattamento.**

La trasparenza permette l'ispezione. L'ispezione senza trasparenza è fuorviante e genera spreco
L'ispezione consente l'adattamento. Un'ispezione senza adattamento è considerata inutile. Gli eventi di Scrum sono concepiti per suscitare il cambiamento
Ci si aspetta che uno Scrum Team si adatti nel momento in cui apprende qualcosa di nuovo attraverso l'ispezione.

GRUPPO 2

I 3 pilastri sono:

- trasparenza
- controllo/ispezione
- adattamento

1. Trasparenza

Con il metodo Scrum tutte le parti interessate sono a conoscenza di tutto ciò che succede all'interno del progetto. Questa trasparenza garantisce la comprensione reciproca e una visione globale per tutte le parti interessate.

2. Controllo/ispezione

I membri del team Scrum controllano spesso i progressi per individuare eventuali problemi. Il controllo non è un esame quotidiano, ma un modo per sapere come scorre il lavoro e se il team funziona in modo auto-organizzato.

3. Adattamento

Quando c'è qualcosa da cambiare, il team si adatta per raggiungere l'obiettivo dello sprint. Questa è la chiave per avere successo in progetti complessi, dove i requisiti cambiano frequentemente o sono poco definiti e dove l'adattamento, l'innovazione, la complessità e la flessibilità sono fondamentali.

I TROVATI SCUM



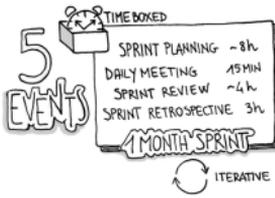
20 MINUTI IN SOTTOGRUPPI
5 MINUTI A GRUPPO

Product Owner	Scrum GRUPPO 1	Developer Team
<p>Explicita il Product Goal</p> <p>È responsabile del product Backlog</p> <p>Esprime la volontà di diversi stakeholder</p> <p>Siamo noi </p>	<p>Leader responsabile dell'efficacia degli Scrum Team</p> <p>Offrono ai team di prodotto risorse all'organizzazione</p> <p>Modera e motiva il team</p> <p>Figura senile all'interno del team</p>	<p>Mano il controllo del prodotto del prodotto da offrire al cliente</p> <p>Non partecipano direttamente alle attività</p> <p>Non partecipano alle attività di sviluppo delle attività</p> <p>Operativi del team di lavoro</p>

GRUPPO 2

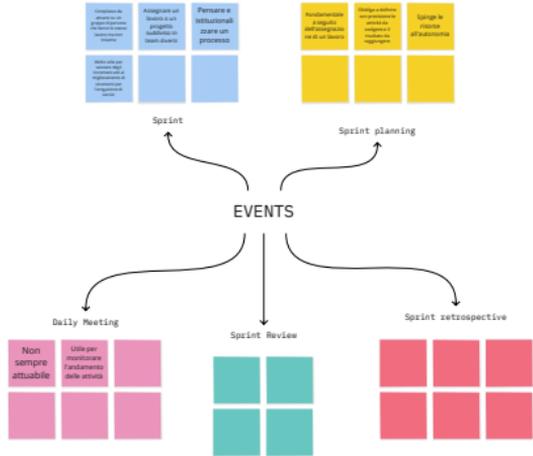
Developer	Product Owner	Scrum Master
<p>chiave alla disponibilità per lo Scrum, in Sprint, Meeting, Code</p> <p>collaborare la qualità del prodotto ed essere disponibili al cliente</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p>	<p>responsabile per l'efficienza del team di lavoro</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p>	<p>Facilitatore del scrum team</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p> <p>collaborare con il Product Owner per definire il Product Backlog</p>

EVENTI DI SCRUM

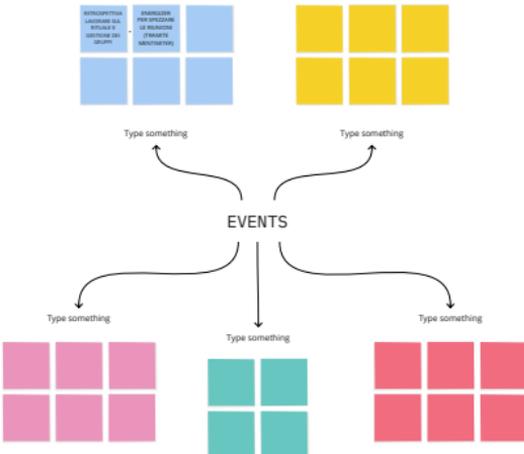


GRUPPO 1

20 MINUTI IN SOTTOGRUPPI
5 MINUTI A GRUPPO



GRUPPO 2



RISORSE

